

# **SISTEM INFORMASI PENAGIHAN PIUTANG DI PT ADIRA FINANCE MADIUN**

## **TUGAS AKHIR**

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Mencapai Gelar Ahli Muda  
Program Diploma II PDD UNS Akademi Komunitas Negeri Madiun



Diajukan Oleh:

**HADI KHOIRUL MUNAWIR**  
**(M2116024)**

**ANANG PURWANTO**  
**(M2116006)**

**PROGRAM STUDI DIPLOMA II TEKNIK INFORMATIKA**  
**KAB MADIUN PDD UNS**

**2019**

## **HALAMAN PERSETUJUAN**

### **SISTEM INFORMASI PENAGIHAN PIUTANG DI PT ADIRA FINANCE MADIUN**

Disusun oleh:

**HADI KHOIRUL MUNAWIR**  
(M2116024)

**ANANG PURWANTO**  
(M2116006)

Tugas Akhir ini telah disetujui untuk dipertahankan  
di hadapan dewan penguji  
pada tanggal \_\_\_\_\_

Pembimbing,



**RIFA KHOIRUNISA, S.Pd**  
NIP:

**HALAMAN PENGESAHAN  
SISTEM INFORMASI PENAGIHAN PIUTANG  
DI PT ADIRA FINANCE MADIUN**

**HADI KHOIRUL MUNAWIR  
(M2116024)**

**ANANG PURWANTO  
(M2116006)**

Dibimbing Oleh:

**RIFA KHOIRUNISA, S.Pd**  
NIP:

Telah diterima dan disahkan di depan Dewan Penguji  
pada \_\_\_\_\_  
dinyatakan telah memenuhi syarat.

Anggota Tim Penguji

1. Rifa Khoirunisa, S.Pd

NIP.


2. Drs. YS. Palgunadi, M.Sc

NIP. 19560407 198303 1 004

Disahkan oleh

Tanda Tangan

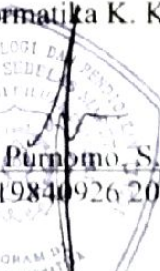
1. 

2. 

Direktur Sekolah Vokasi  
PDD UNS

  
**Drs. Santoso Tri Hananto, M.Acc., Ak**  
NIP : 19690924 199402 1 001

Kepala Program Studi  
Teknik Informatika K. Kab. Madiun

  
**Fendi Aji Purnomo, S.Si., M.Eng**  
NIP : 19840926 20160901

## **ABSTRACT**

Therefore, procedures in the implementation of effective receivable control in billing are necessary. In most companies primarily finance companies, accounts receivable are an important element and must be controlled properly. Reasonable procedures and adequate safeguards against receivables are essential to the success of a company such as for the measurement of accounts receivable transactions and knowing the likelihood of uncollectible receivables. Control of receivables begins before there is consent to send merchandise, to the deposit and issuance of invoices, and ends with billing of proceeds of sale. A possible fraud on the accounts receivable account is not to record the payment from the debtor and pocket the money, delay the recording of receivables by cash lapping, perform false bookkeeping of receivable mutations, and so forth. Similarly, Adira finance Branch of Madiun which is one of multipurpose financing company (spectra) and Honda motorcycle financing (fifastra), payment system is done by installment. The role of Adira finance Branch of Madiun was never separated from the problems of lending as the main activity. This can be seen from the results of interviews with the author of the company that states that customers who face credit arrears of approximately 25% and the amount is quite material. Seeing this, the authors are interested to know how this company can handle and make management policies in setting procedures crediting and billing receivables so that consumers want to work together, as well as procedures crediting and collection of receivables such as what should be made so as to minimize the risk of loss of accounts receivable collectable. Based on the description above, the authors are interested to compile a final report with the title "Billing Account information system at PT adira finance Branch Madiun.

**Keywords:** "Billing Account information system at PT adira finance Branch Madiun"

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas berkat limpahan rahmat, kesehatan dan kekuatan-Nya-lah laporan TA (Tugas Akhir) ini dapat kami selesaikan. Shalawat dan Salam kepada junjungan Nabi Besar Muhammad SAW sebagai Uswatun Hasanah dan Rahmatan Lil'alamin.

Adapun kegiatan TA (Tugas Akhir) kami laksanakan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di AKNEMA Madiun dengan jurusan DII Teknik Informatika.

Tidak lupa kami mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah memberi motivasi dan arahan dalam pelaksanaan TA (Tugas Akhir) sampai dengan penyusunan laporan ini. Terutama kepada :

1. Ibu Rifa Khoirunisa sebagai dosen pembimbing TA (Tugas Akhir) yang telah memberikan arahan dan masukan dalam pembuatan laporan TA (Tugas Akhir) .
2. Bapak ibu dosen pendamping yang telah memberikan arahan dalam penyusunan laporan TA (Tugas Akhir).
3. Bapak Sumardi Sebagai Kepala Kantor PT Adira Finance Kab.Madiun yang telah memberikan kesempatan untuk melaksanakan observasi di wilayah kerjanya.
4. Kedua orang tua dan teman – teman semua yang selalu memberi semangat dan dukungan dalam mengerjakan Laporan TA (Tugas Akhir).

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan ketulusan semua pihak yang telah membantu menyelesaikan TA (Tugas Akhir) ini dengan melimpahkan rahmat dan karunia-Nya. Dan semoga karya penelitian TA (Tugas Akhir) ini dapat memberikab manfaat dan kebaikan bagi banyak pihak.

Madiun, Juli 2018

**Penulis**

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
ABSTRACT .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	4
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	4
1.5 Metode Pengumpulan Data .....	5
1.5.1 Cara Survei .....	5
1.5.2 Cara Observasi .....	6
1.5.3 Tahap Cara Dokumentasi .....	4
BAB II LANDASAN TEORI .....	8
2.1 Teori Umum .....	8
2.1 .1.Pengertian Komputer .....	6
2.1.2. Pengertian Aplikasi .....	6
2.1.3. Pengertian Basis Data .....	7
2.1.4. Pengertian Data .....	7
2.1.5. Pengolahan Data .....	8
2.1.6.Pengertian PHP .....	8
BAB III DESAIN DAN PERANCANGAN .....	9
3.1 Sistem yang Sedang Berjalan .....	9
3.2 Fungsi dan Kegunaan Sistem Bagi Instansi.....	9
3.3 Kebutuhan Fungsional .....	9

3.4 Kebutuhan Non Fungsional .....	10
3.4.1 Identifikasi Perangkat Lunak.....	10
3.4.2 Identifikasi Perangkat Keras.....	11
3.5 Diagram Aliran Data.....	11
3.5.1 Diagram Konteks .....	11
3.5.2 Data Flow Diagram (DFD).....	12
3.5.3 Entity Relationship Diagram (ERD).....	14
3.5.4 Coceptual Data Model (CDM) .....	15
3.5.5 Phsical Data Model.....	15
3.6 Rancangan Tabel Database.....	15
3.6.1 Tabel Admin.....	15
3.6.2 Tabel kolektor.....	15
3.6.3 Tabel Log Kolektor.....	16
3.6.4 Tabel Pelanggan .....	17
3.6.5 Tabel Pembayaran .....	17
3.6.6 Tabel Pinjaman .....	18
3.7 Perancangan Antar Muka .....	18
3.7.1 Halaman Login .....	18
3.7.2 Home .....	19
3.7.3 Input Data Pelanggan.....	19
3.7.4 Input Data Kolektor .....	20
3.7.5 Data Pembayaran.....	20
3.7.6 Laporan.....	20
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISA.....</b>	<b>22</b>
4.1 Diskripsi Sistem.....	22
4.2 Implementasi Sistem .....	23
4.2.1 Form Menu Login.....	23
4.2.2 Form Menu Admin.....	24
4.2.3 Data Pelanggan .....	25
4.2.4 Tambah Pelanggan .....	27
4.2.5 Data Kolektor .....	29

4.2.6 Tambah Collektor .....	32
4.2.7 Data Pembayaran .....	35
4.2.8 Tambah Pembayaran .....	37
4.2.9 Cetak Laporan .....	39
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>53</b>
5.1 Kesimpulan.....	53
5.2 Saran.....	53
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>54</b>



## DAFTAR TABEL

3.6.1 Tabel Admin.....	8
3.6.2 Tabel Collector .....	8
3.6.3 Tabel Log Collector .....	9
3.6.4 Tabel Pelanggan.....	9
3.6.5 Tabel Pembayaran .....	9
3.6.6 Tabel Pinjaman .....	10

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Konteks .....	13
Gambar 3.2 Data Flow Diagram (DFD).....	14
Gambar 3.3 ERD .....	14
Gambar 3.4 CDM.....	15
Gambar 3.5 PDM .....	17
Gambar 3.6 Tampilan Menu Login Admin.....	21
Gambar 3.7 Home .....	22
Gambar 3.8 Form Input Data Pelanggan.....	22
Gambar 3.9 Form Input Data Collector.....	23
Gambar 3.10 Form Input Data Pembayaran .....	23
Gambar 3.11 Laporan .....	24

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1.Latar Belakang Masalah**

Perusahaan *leasing* merupakan sumber pembiayaan alternatif yang menawarkan persyaratan lebih fleksibel, dengan biaya yang bersaing sehingga cukup menarik minat para pengguna leasing. Dengan maraknya pemberian kredit, konsumen semakin mudah untuk memperoleh barang yang diinginkan. Dalam pemberian kredit juga tidak menutup kemungkinan muncul masalah baru, salah satunya adalah kredit macet. Pemberian kredit bukanlah merupakan suatu pekerjaan yang mudah, karena proses pemberian kredit akan menentukan kualitas kredit itu sendiri. Bila terjadi kredit bermasalah maka pelunasannya membutuhkan waktu dan biaya yang cukup besar dan dapat mengakibatkan risiko kerugian piutang tak tertagih. Adapun salah satu faktor intern perusahaan yang menyebabkan kredit macet tersebut adalah diverifikasikannya pembiayaan yang dilakukan untuk menangkap peluang pasar tetapi tidak seluruhnya memberikan hasil seperti yang diharapkan, selain itu faktor ekstern perusahaan seperti pelanggan kesulitan finansial sehingga membuat adanya proses penarikan produk dari pelanggan yang menunggak. Tetapi apabila perusahaan mampu menganalisa pemberian kredit kepada pelanggan dengan baik maka risiko-risiko yang ditimbulkan dari penjualan dikreditkan dapat diatasi dan keuntungan bisa didapatkan dengan maksimal. Terlepas dari permasalahan pemberian kredit,

hal yang tidak kalah penting yang harus diperhatikan adalah penagihan piutang. Setiap timbul piutang usaha maka perusahaan perlu melakukan penagihan. Penggunaan suatu system sangat diperlukan karena dapat memudahkan prosedur penagihan dan dapat memberikan informasi yang akurat. Oleh karena itu prosedur dalam implementasi mengendalikan piutang yang efektif dalam penagihan sangatlah diperlukan. Pada sebagian besar perusahaan terutama perusahaan pembiayaan, piutang merupakan unsur yang penting dan harus dikendalikan dengan baik. Prosedur yang wajar dan cara pengamanan yang cukup terhadap piutang adalah penting untuk keberhasilan perusahaan seperti untuk pengukuran transaksi piutang usaha dan mengetahui kemungkinan terjadinya piutang tak tertagih. Pengendalian piutang dimulai sebelum ada persetujuan untuk mengirimkan barang dagangan, sampai penyimpanan dan penerbitan faktur, dan berakhir dengan penagihan hasil penjualan. Kecurangan yang mungkin terjadi pada bagian piutang usaha adalah tidak mencatat pembayaran dari debitur dan mengantongi uangnya, menunda pencatatan piutang dengan melakukan *cash lapping*, melakukan pembukuan palsu atas mutasi piutang, dan lain sebagainya. Demikian pula halnya dengan adira finance Cabang Madiun yang merupakan salah satu perusahaan pembiayaan multiguna (*spektra*) dan pembiayaan sepeda motor Honda (*fifastra*), system pembayaran yang dilakukannya itu dengan angsuran. Peranan adira finance Cabang Madiun pun tidak pernah lepas dari masalah-masalah pemberian kredit sebagai kegiatan utamanya. Hal ini dapat dilihat dari hasil wawancara penulis dengan pihak

perusahaan yang menyatakan bahwa pelanggan yang menghadapi tunggakan kredit sebesar kurang lebih 25% dan jumlahnya cukup material. Melihat hal tersebut, penulis tertarik untuk mengetahui bagaimana perusahaan ini dapat menangani dan membuat kebijakan manajemen dalam menetapkan prosedur pemberian kredit dan penagihan piutang sehingga konsumen mau bekerja sama, serta prosedur pemberian kredit dan penagihan piutang seperti apa yang harus dibuat sehingga dapat memperkecil risiko kerugian piutang tak tertagih. Berdasarkan uraian diatas, penulis tertarik untuk menyusun laporan akhir dengan judul “sistem informasi Penagihan Piutang pada PT Adira Finance Cabang Madiun (Studi Kasus Adira Finance Cabang Madiun)”.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang pemilihan judul tersebut, penulis merumuskan permasalahan yaitu:

1. Bagaimana merancang sistem informasi penagihan piutang di PT Adira finance Madiun?
2. Bagaimana perancangan *interface* sistem informasi penagihan piutang di PT Adira finance Madiun?

## **1.3. Batasan Masalah**

Berdasarkan latar belakang pemilihan judul tersebut penulis merumuskan batasan masalah yaitu:

1. Sistem informasi hanya menyediakan menu (input,edit,delete).
2. Sistem informasi tidak ada keamanan data.

#### **1.4 Tujuan dan Manfaat Penulisan**

##### **1.4.1. TujuanPenulisan**

Adapun tujuan penulisan laporan tugas akhir ini adalah:

1. Untuk mengetahui bagaimana penerapan prosedur pemberian kredit pada Adira finance Cabang Madiun
2. Untuk mengetahui bagaimana penerapan prosedur penagihan piutang pada Adira finance Cabang madiun.

##### **1.4.2.Manfaat Penulisan**

Manfaat dari penulisan laporan tugas akhir ini adalah:

1. Penulisan laporan akhir ini diharapkan dapat menambah dan memperluas pengetahuan mengenai prosedur pemberian kredit dan penagihan piutang.
2. Penulisan laporan akhir ini diharapkan dapat membantu perusahaan mengatasi permasalahan yang terjadi dalam perusahaan dan sebagai masukan untuk perbaikan apabila ada kelemahan-kelemahan dalam prosedur pemberian kredit dan penagihan piutang.

## 1.5 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dapat dilakukan dengan beberapa cara sebagai berikut:

### 1. Cara *survey*

Cara *survey* merupakan cara pengumpulan data dimana peneliti atau pengumpul data mengajukan pertanyaan kepada responden baik dalam bentuk lisan maupun secara tertulis. Jika pernyataan dinyatakan dalam bentuk lisan maka namanya wawancara, kalau diajukan secara tertulis maka disebut kuesioner. Berkaitan dengan itu, cara *survey* terbagi menjadi dua bagian, yaitu wawancara (*interview*) dan kuesioner.

- a. Wawancara merupakan teknik pengumpulan data yang menggunakan pertanyaan secara lisan kepada subjek penelitian. Pada saat mengajukan pertanyaan, peneliti dapat berbicara berhadapan langsung dengan responden atau bila hal itu tidak mungkin dilakukan, juga bisa melalui alat komunikasi, misalnya pesawat telepon.
- b. Kuesioner, pengumpulan data sering tidak memerlukan kehadiran peneliti, namun cukup diwakili oleh daftar pertanyaan (kuesioner) yang sudah disusun secara cermat lebih dahulu.

## 2. Cara Observasi

Cara observasi merupakan cara pengumpulan data melalui proses pencatatan perilaku subjek (orang), objek (benda) atau kejadian yang sistematis tanpa adanya pertanyaan atau komunikasi dengan individu-individu yang diteliti. Observasi meliputi segala hal yang menyangkut pengamatan aktivitas atau kondisi perilaku maupun non perilaku.

## 3. Cara Dokumentasi

Cara dokumentasi biasanya dilakukan untuk mengumpulkan data sekunder dari berbagai sumber, baik secara pribadi maupun kelembagaan. Data seperti: laporan keuangan, rekapitulasi personalia, struktur organisasi, peraturan-peraturan, data produksi, surat wasiat, riwayat hidup, riwayat perusahaan dan sebagainya, biasanya telah tersedia di lokasi. Penyusun tinggal menyalin sesuai dengan kebutuhan. Dalam penulisan laporan akhir ini, penulis melakukan pengumpulan data dengan cara mendatangi dan mengadakan wawancara kepada pihak perusahaan secara langsung, serta memberikan kuesioner kepada pihak perusahaan dan pelanggan yang kemudian data dianalisa dan ditafsirkan dengan menggunakan teori-teori yang ada. Selain itu, penulis juga mengumpulkan data sekunder perusahaan berupa struktur organisasi, riwayat perusahaan, peraturan-peraturan. Sumber data cenderung pada pengertian dari mana (sumbernya) data itu berasal. Berdasarkan hal itu, data tergolong menjadi dua bagian yaitu:



### 1. Data primer

Data primer adalah data yang pertama kali dicatat dan dikumpulkan oleh peneliti secara langsung tanpa perantara.

### 2. Data sekunder

Data sekunder adalah data yang sudah tersedia dan dikumpulkan oleh pihak lain. Terkait dengan data sekunder, peneliti tinggal memanfaatkan data tersebut menurut kebutuhannya. Berdasarkan sumber data diatas, yang penulis dapatkan dari Adira finance Cabang Madiun sebagai bahan analisis yaitu sumber data primer terdiri dari wawancara (*interview*), sedangkan sumber data sekunder yaitu sejarah singkat perusahaan, struktur organisasi dan pembagian tugas, aktivitas perusahaan.

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

Perkembangan dunia *internet* yang sangat pesat membuat banyak orang menghabiskan sebagian besar waktunya di depan perangkat yang terkoneksi dengan *internet*, mulai dari belajar sampai berbelanja semua dilakukan lewat dunia maya. Dalam membangun suatu sarana informasi terdapat sekumpulan perangkat lunak yang nantinya akan digabungkan menjadi sebuah aplikasi yang dapat mengolah data dan menghasilkan informasi yang bermanfaat.

#### **2.1 Pengertian Perancangan**

Perancangan adalah proses merencanakan segala sesuatu terlebih dahulu (Kamus Bahasa Indonesia, 1988: 927).

Definisi perancangan menurut Al-Bahra (2005:5) yang terdapat dalam buku yang berjudul *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, menjelaskan bahwa: “perancangan adalah kemampuan untuk membuat beberapa alternatif pemecahan masalah

#### **2.2 Pengertian Informasi**

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermamfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau mendatang. Mc Leaod (<http://simpendidikan.blogspot.co.id/>) mengatakan informasi adalah data yang telah diproses, atau data yang memiliki arti.

### 2.3 Pengertian Internet

Internet berasal dari kata *Interconnection Networking* yang mempunyai arti hubungan berbagai komputer dengan berbagai tipe yang membentuk sistem jaringan yang mencakup seluruh dunia (jaringan komputer global) dengan melalui jalur telekomunikasi seperti telepon. Yang mengatur integrasi dan komunikasi jaringan komputer ini adalah protokol-protokol yang umum disebut *TCP/IP*. (<https://id.wikipedia.org/wiki/Sekolah>)

TCP (*Transmission Control Protocol*) yang memastikan bahwa semua hubungan bekerja dengan benar, sedangkan IP (*Internet Protocol*) yang mentransmisikan data dari satu komputer ke komputer lain. TCP/IP secara umum antara lain berfungsi untuk memilih rute terbaik transmisi data, memilih rute alternatif jika suatu rute tidak dapat digunakan, mengatur dan mengirimkan paket-paket pengiriman data dan lain-lain.

*Internet* bisa diumpamakan seperti kumpulan-kumpulan *network* yang saling berhubungan dan berkomunikasi dengan menggunakan standar atau bahasa yang umum. *Internet* bukanlah suatu lembaga dan tidak dimiliki oleh seseorang, tetapi hanyalah suatu sistem jaringan yang mendunia, sehingga internet juga bisa dikatakan sebagai sebuah *network* yang berskala besar. *Internet* merupakan jaringan besar yang dibentuk oleh interkoneksi jaringan komputer dan komputertunggal di seluruh dunia, lewat saluran telepon, satelit dan sistem telekomunikasi lainnya.

## 2.4 Pengertian Website

Situs web atau web site atau sering disingkat dengan istilah situs adalah sejumlah halaman web yang memiliki topik saling terkait, terkadang disertai pula dengan berkas-berkas gambar, video, atau jenis-jenis berkas lainnya. (<http://simpendidikan.blogspot.co.id/>)

Sebuah situs web biasanya ditempatkan setidaknya pada sebuah server web yang dapat diakses melalui jaringan seperti internet, ataupun jaringan wilayah lokal (LAN) melalui alamat internet yang dikenali sebagai URL. Gabungan atas semua situs yang dapat diakses publik di internet disebut pula sebagai Waring Wera Wanua atau lebih dikenal dengan singkatan WWW.

Meskipun setidaknya halaman beranda situs internet umumnya dapat diakses publik secara bebas, pada prakteknya tidak semua situs memberikan kebebasan bagi publik untuk mengaksesnya, beberapa situs web mewajibkan pengunjung untuk melakukan pendaftaran sebagai anggota, atau bahkan meminta pembayaran untuk dapat menjadi anggota untuk dapat mengakses isi yang terdapat dalam situs web tersebut, misalnya situs-situs yang menampilkan pornografi, situs-situs berita, layanan surel (e-mail), dan lain-lain. Pembatasan-pembatasan ini umumnya dilakukan karena alasan keamanan, menghormati privasi, atau karena tujuan komersil tertentu.

### 2.4.1 World Wide Web (WWW)

*World Wide Web* atau Waring Wera Wanua, biasa lebih terkenal disingkat sebagai WWW adalah suatu ruang informasi yang dipakai oleh pengenal global yang disebut Pengidentifikasi Sumber Seragam untuk mengenal pasti sumber daya berguna. WWW sering dianggap sama dengan Internet secara keseluruhan, walaupun sebenarnya ia hanyalah bagian daripada Internet. (<https://id.wikipedia.org/wiki/Ilmu>)

WWW merupakan kumpulan peladen web dari seluruh dunia yang mempunyai kegunaan untuk menyediakan data dan informasi untuk dapat digunakan bersama. WWW adalah bagian yang paling menarik dari Internet. Melalui web, para pengguna dapat mengakses informasi-informasi yang tidak hanya berupa teks tetapi bisa juga berupa gambar, suara, video dan animasi.

Kegunaan ini tergolong masih baru dibandingkan surat elektronik, sebenarnya WWW merupakan kumpulan dokumen yang tersimpan di peladen web, dan yang peladennya tersebar di lima benua termasuk Indonesia yang terhubung menjadi satu melalui jaringan Internet. Dokumen-dokumen informasi ini disimpan atau dibuat dengan format HTML (*Hypertext Markup Language*).

### 2.4.2 Browser

Browser merupakan suatu program yang dirancang untuk mengambil informasi-informasi dari suatu server komputer pada jaringan internet. Tanpa adanya browser internet secara otomatis kita tidak bisa mengakses halaman website. Informasi ini biasanya dikemas dalam page-page, di mana setiap page

bisa memiliki beberapa link yang menghubungkan web page tersebut ke sumber informasi lainnya dengan menggunakan software yang banyak tersedia web browsing yang populer pada saat ini Mozilla Firefox, Chrome, Opera dan masih banyak yang lainnya. (<http://simpendidikan.blogspot.co.id/>)

Jika suatu link di klik, browser akan melihat alamat dari tujuan link tersebut dan kemudian mencarinya di web server. Jika browser menemukan alamat dari tujuan link tersebut, browser akan menampilkan informasi yang ada, dan jika tidak menemukannya browser akan memberikan suatu pesan yang menyatakan bahwa alamat dari tujuan link tersebut tidak dapat ditemukan.

### 2.4.3 HTTP

HTTP adalah sebuah protokol meminta/menjawab antara client dan server, sebuah client HTTP seperti web browser, biasanya memulai permintaan dengan membuat hubungan TCP/IP ke port tertentu di tuan rumah yang jauh (biasanya port 80). Sebuah server HTTP yang mendengarkan di port tersebut menunggu client mengirim kode permintaan (request), seperti “GET / HTTP/1.1 (yang akan meminta halaman yang sudah ditentukan), diikuti dengan pesan MIME yang memiliki beberapa informasi kode kepala yang menjelaskan aspek dari permintaan tersebut, diikuti dengan badan dari data tertentu. (<http://simpendidikan.blogspot.co.id/>)

Beberapa kepala (header) juga bebas ditulis atau tidak, sementara lainnya (seperti tuan rumah) diperlukan oleh protokol HTTP/1.1. Begitu menerima kode permintaan (dan pesan, bila ada), server mengirim kembali kode jawaban, seperti

“200 OK”, dan sebuah pesan yang diminta, atau sebuah pesan error atau pesan lainnya.

#### 2.4.4 Web Server

Web server adalah software yang menjadi tulang belakang dari world wide web (www). Web server menunggu permintaan HTTP atau HTTPS dari client yang menggunakan browser seperti Netscape Navigator, Internet Explorer, Mozilla, dan program browser lainnya.( <http://simplendidikan.blogspot.co.id/> )

Jika ada permintaan dari browser, maka web server akan memproses permintaan itu kemudian memberikan hasil prosesnya berupa data yang diinginkan kembali ke browser. Data ini mempunyai format yang standar, disebut dengan format SGM (standar general markup language). Data yang berupa format ini kemudian akan ditampilkan oleh browser sesuai dengan kemampuan browser tersebut.

### 2.5 HTML

HyperText Markup Language (HTML) adalah sebuah bahasa markah yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah Penjelajah web Internet dan forming hypertext sederhana yang ditulis kedalam berkas format ASCII agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegrasi. Dengan kata lain, berkas yang dibuat dalam perangkat lunak pengolah kata dan disimpan kedalam format ASCII normal sehingga menjadi home page dengan perintah-perintah HTML.

(<http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/387/jbptunikompp-gdl-teniandria-19331-4-abstrak.pdf>)

HTML merupakan sebuah standar yang digunakan secara luas untuk menampilkan halaman web. HTML saat ini merupakan standar Internet yang didefinisikan dan dikendalikan penggunaannya oleh World Wide Web Consortium (W3C). HTML dibuat oleh kolaborasi Caillau TIM dengan Berners-lee robert ketika mereka bekerja di CERN pada tahun 1989 (CERN adalah lembaga penelitian fisika energi tinggi di Jenewa).

- 1) Tahun 1980, IBM memikirkan pembuatan suatu dokumen yang akan mengenali setiap elemen dari dokumen dengan suatu tanda tertentu. IBM kemudian mengembangkan suatu jenis bahasa yang menggabungkan teks dengan perintah-perintah pemformatan dokumen. Bahasa ini dinamakan Markup Language, sebuah bahasa yang menggunakan tanda-tanda sebagai basisnya. IBM menamakan sistemnya ini sebagai Generalized Markup Language atau GML.
- 2) Tahun 1986, ISO menyatakan bahwa IBM memiliki suatu konsep tentang dokumen yang sangat baik, dan kemudian mengeluarkan suatu publikasi (ISO 8879) yang menyatakan markup language sebagai standar untuk pembuatan dokumen-dokumen. ISO membuat bahasa ini dari GML milik IBM, tetapi memberinya nama lain, yaitu SGML (Standard Generalized Markup Language).

ISO dalam publikasinya meyakini bahwa SGML akan sangat berguna untuk pemrosesan informasi teks dan sistem-sistem perkantoran. Tetapi diluar



perkiraan ISO, SGML dan terutama subset dari SGML, yaitu HTML juga berguna untuk menjelajahi internet, saat ini telah berkembang XHTML yang merupakan pengembangan dari HTML.

### Contoh dokumen HTML sederhana

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>"Selamat Malam" HTML</title>

</head>

<body>

<p>Nama saya Adrianus!</p>

</body>

</html>
```

## 2.6 PHP

PHP adalah singkatan dari *Hypertext Preprosesor* yaitu bahasa pemrograman web server-side yang bersifat open source. PHP merupakan script yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada server (T. M., Connolly. C. E., Begg. 2006. *Database*). PHP adalah script yang digunakan untuk membuat halaman website yang dinamis. Dinamis berarti halaman yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh client. Mekanisme ini menyebabkan

informasi yang diterima client selalu yang terbaru/ up to date. Semua script PHP dieksekusi pada server dimana script tersebut dijalankan.

Kelebihan PHP dari bahasa pemrograman lain :

- 1) Bahasa pemrograman PHP adalah sebuah bahasa script yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaannya.
- 2) Dalam sisi pengembangan lebih mudah, karena banyaknya milis - milis dan developer yang siap membantu dalam pengembangan.
- 3) Dalam sisi pemahaman, PHP adalah bahasa scripting yang paling mudah karena memiliki referensi yang cukup banyak.
- 4) PHP adalah bahasa open source yang dapat digunakan di berbagai mesin (Linux, Unix, Macintosh, Windows).

## 2.7 Php MyAdmin

PhpMyAdmin adalah perangkat lunak bebas yang ditulis dalam bahasa pemrograman PHP yang digunakan untuk menangani administrasi MySQL melalui jaringan WWW. phpMyAdmin mendukung berbagai operasi MySQL, diantaranya mengelola basis data, tabel-tabel, bidang (fields), relasi (relation), indeks, pengguna (users), perijinan (permissions) dan lain-lain (T. M.,Connoly. C. E.,Begg. 2006.*Database*).

Pada dasarnya, mengelola basis data dengan MySQL harus dilakukan dengan cara mengetikkan baris-baris perintah yang sesuai (*command line*) untuk setiap maksud tertentu. Jika seseorang ingin membuat basis data (*database*), ketikkan baris perintah yang sesuai untuk membuat basis data. Jika seseorang

menghapus tabel, ketikkan baris perintah yang sesuai untuk menghapus tabel. Hal tersebut tentu saja sangat menyulitkan karena seseorang harus hafal dan mengetikkan perintahnya satu per satu.

Saat ini banyak sekali perangkat lunak yang dapat dimanfaatkan untuk mengelola basis data dalam MySQL, salah satunya adalah phpMyAdmin. Dengan phpMyAdmin, seseorang dapat membuat database, membuat tabel, mengisi data, dan lain-lain dengan mudah, tanpa harus menghafal baris perintahnya.

fasilitas pada PHP Myadmin antara lain :

- a) Membuat dan menghapus database
- b) Dapat membuat FDF grafik, dan mampu mencari data didalam database
- c) Membuat, menyalin, menghapus, dapat menambah field
- d) Manajemen pengguna dan privilege (hak akses) pada MySQL.

## 2.8 MYSQL

MySQL adalah sebuah implementasi dari sistem manajemen basisdata relasional (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (General Public License). Setiap pengguna dapat secara bebas menggunakan MySQL, namun dengan batasan perangkat lunak tersebut tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersial. (T. M.,Connoly. C. E.,Begg. 2006.*Database*)

MySQL juga merupakan perangkat lunak database server atau sebut saja Database Smart. Database ini semakin lama semakin populer. Dengan menggunakan database ini, data semakin aman dan berdaya guna. Database ini

juga banyak dipakai pada web database sehingga data semakin terintegrasi antara database dekstop dengan database web.

Mysql mempunyai keistimewaan diantaranya adalah :

- a) Dapat berjalan stabil pada berbagai sistem operasi seperti: Linux, Windows, FreeBSD, Mac Os X Server, Solaris, dan masih banyak lagi.
- b) MySQL didistribusikan secara open source (gratis), dibawah lisensi GNU General Public Licence (GPL).
- c) MySQL memiliki interface (antar muka) terhadap berbagai aplikasi dan bahasa pemrograman dengan menggunakan fungsi API (Application Programming Interface).
- d) MySQL dilengkapi dengan berbagai peralatan (tool) yang dapat digunakan untuk administrasi basis data, dan pada setiap peralatan yang ada disertakan petunjuk online.
- e) MySQL memiliki kecepatan yang baik dalam menangani query (perintah sql). Dengan kata lain, dapat memproses lebih banyak SQL per satuan waktu.

## 2.9 Database

Pangkalan data atau basis data/*database* adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola dan memanggil kueri (*query*) basis data disebut sistem manajemen basis data. (T. M.,Connoly. C. E.,Begg. 2006.*Database*)

## **BAB III**

### **DESAIN DAN PERANCANGAN**

#### **3.1. Sistem yang Sedang Berjalan**

Perkembangan teknologi yang sangat pesat seperti sekarang ini menuntut untuk dapat mengikuti serta mengetahui derasnya arus informasi dalam segala bidang khususnya dalam bidang komputer. Adapun sistem yang berjalan saat ini dengan menggunakan data berupa print out. Admin menginputkan data nasabah dan kolektor harus ke kantor untuk mengambil data nasabah yang mempunyai tunggakan hutang, sesudah itu kolektor datang ke rumah nasabah tanpa ada pemberitahuan terlebih dahulu kepada nasabah.

#### **3.2 Fungsidan Kegunaan Sistem Bagi Instansi**

Perancangan sistem informasi penagihan piutang PT Adira Finance bertujuan untuk membantu pihak kolektor untuk melihat tagihan pelanggan sehingga kolektor tidak perlu datang ke kantor untuk mendapatkan data pelanggan yang mempunyai tunggakan hutang. Sistem ini difokuskan dalam hal tunggakan hutang pelanggan serta laporan pembayaran yang meliputi data pembayaran, dan pinjaman pelanggan.

#### **3.3 Kebutuhan Fungsional**

Kebutuhan Fungsional adalah jenis kebutuhan yang berisi proses – proses apa saja yang nantinya akan dilakukan sistem yang meliputi sebagai berikut :

1. Admin dapat menginputkan, mengedit dan hapus data pelanggan.
2. Admin dapat menginputkan, mengedit dan menghapus data collector.
3. Admin dapat menginputkan, mengedit ,dan menghapus data pembayaran.
4. Admin bisa mencetak data pembayaran.
5. Collector memverifikasi pembayaran.

### **3.4. Kebutuhan Non Fungsional**

#### **3.4.1. Identifikasi Perangkat Lunak**

Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan system informasi pendataan penduduk adalah sebagai berikut :

- Sistem Operasi Microsoft Windows 8
- Dreamweaver8
- Xampp
- Mozilla firefox

#### **3.4.2. Identifikasi Perangkat Keras**

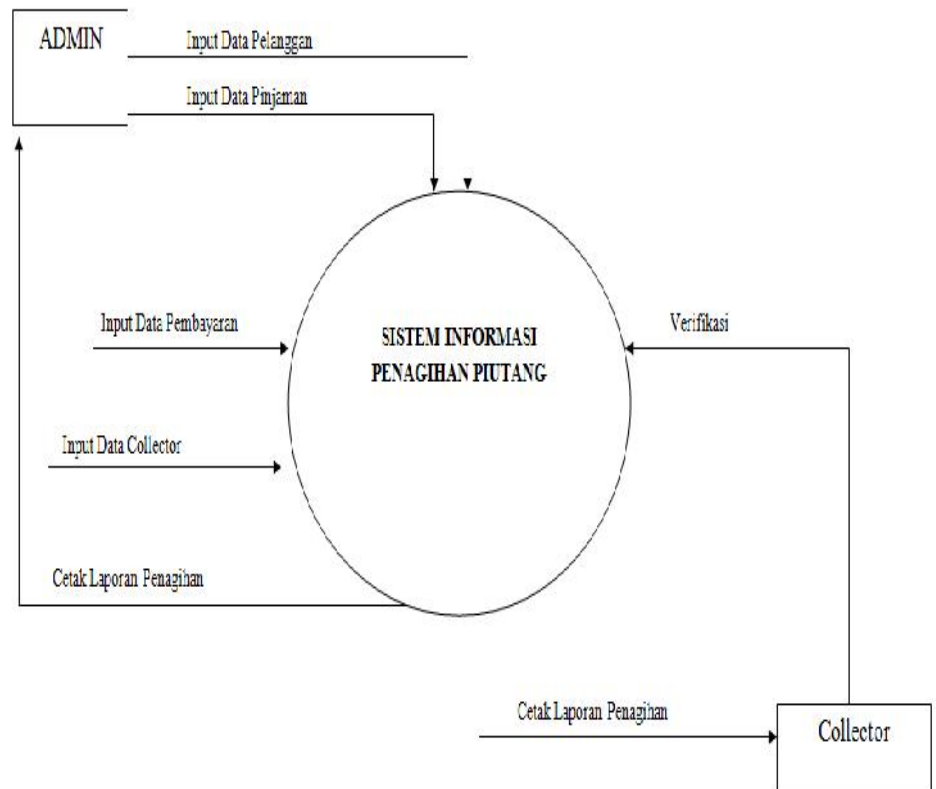
Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan system informasi pendataan penduduk adalah sebagai berikut :

- Komputer dengan processor Intel Pentium 4
- Memori RAM 256 MB atau lebih
- Kapasitas Hardisk minimal 10 GB
- Keyboard
- Mouse

### **3.5. Diagram Aliran Data**

#### **3.5.1. Diagram Konteks**

Pada Sistem Informasi Penagihan Piutang PT Adira Finance Madiun dapat digambarkan secara umum dalam diagram konteks sebagai berikut :



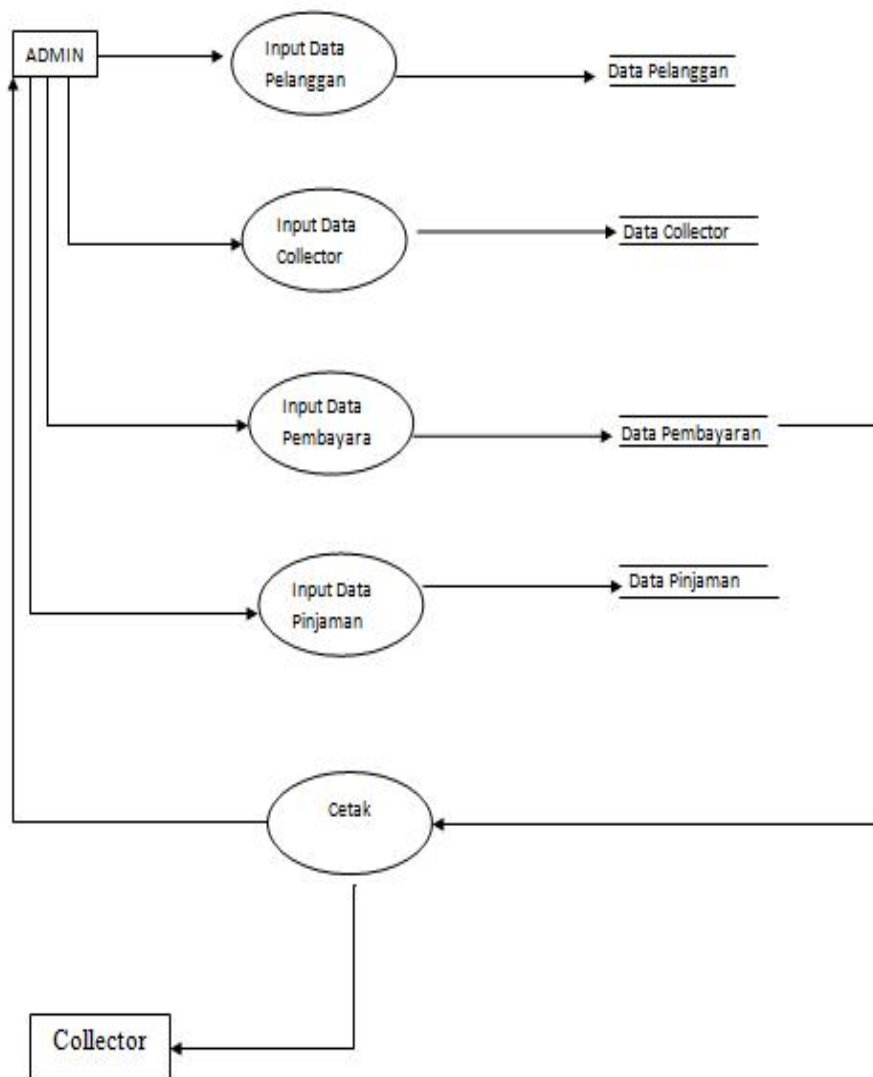
Gambar 3.1 Diagram Konteks

Penjelasan :

Dalam Sistem ini terdapat 2 entity, Admin yang memasukkan data pelanggan, data collector, data pembayaran, dan data pinjaman kedalam Sistem Informasi Tagihan Piutang PT Adira Finance. Kemudian collector bisa melihat data pelanggan yang mempunyai tunggakan hutang dan memverifikasinya

### 3.5.2 Data Flow Diagram (DFD)

Pada Sistem Informasi Penagihan Piutang PT Adira Finance dapat digambarkan secara umum dalam DFD (Data Flow Diagram) sebagai berikut :



Gambar 3.2 Data Flow Diagram (DFD)

Penjelasan DFD:

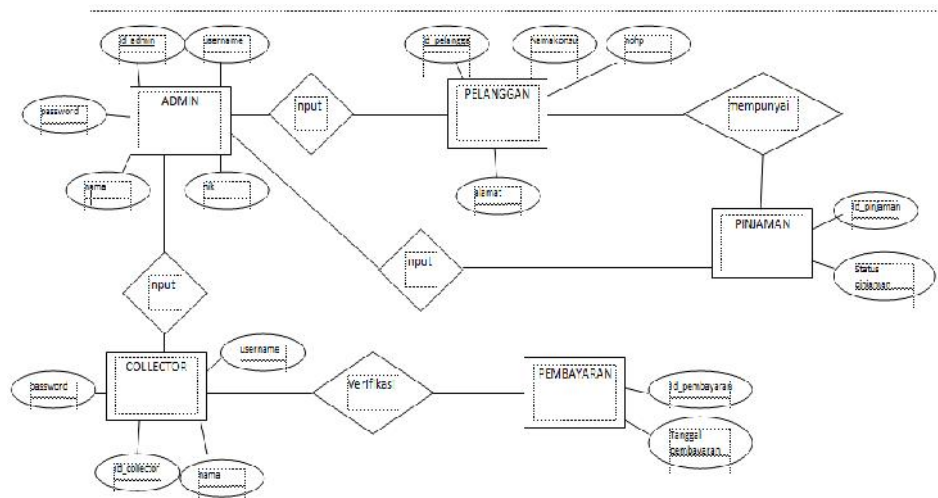
- Admin menginput data pelanggan yang kemudian disimpan kedalam database data pelanggan.
- Admin menginput data collector yang kemudian disimpan ke dalam database data collector.
- Admin menginput data pembayaran yang kemudian disimpan ke dalam database data pembayaran.



- Admin menginput data pinjaman yang kemudian disimpan kedalam database data pinjaman.
- Admin dan collector bisa mencetak data pelanggan.

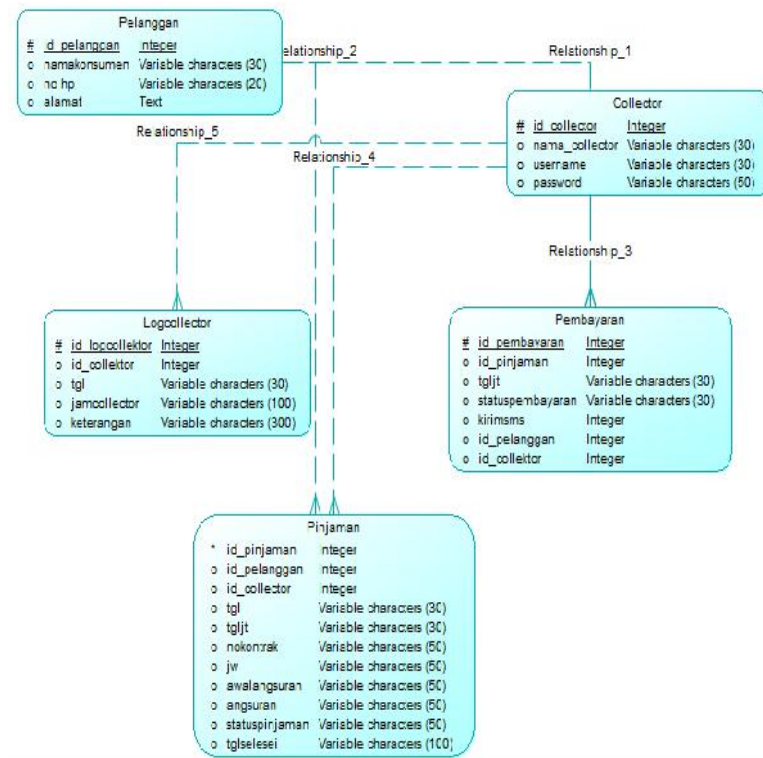
### 3.5.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

Model (CDM) dan physical data model (PDM). Rancangan ERD pada system informasi penagihan piutang di PT Adira Finance seperti gambar dibawah ini :



Gambar. 3.3 ER Diagram

### 3.4 Conceptual Data Model (CDM)



Gambar 3.4 Conceptual Data Model (CDM)

Penjelasan :

Di dalam CDM terdapat 5 tabel yang saling berhubungan Tabel Pelanggan, Tabel Collector, Log Collector, Tabel Pembayaran, dan Tabel Pinjaman.

### 3.5.5 Physical Data Model (PDM)

Pelanggan	
# <u>id_pelanggan</u>	Integer
o namakonsumen	Variable characters (30)
o no hp	Variable characters (20)
o alamat	Text

Collector	
# <u>id_collector</u>	Integer
o nama_collector	Variable characters (30)
o username	Variable characters (30)
o password	Variable characters (50)

Logcollector	
# <u>id_logcollector</u>	Integer
o id_collector	Integer
o tgl	Variable characters (30)
o jamcollector	Variable characters (100)
o keterangan	Variable characters (300)

Pembayaran	
# <u>id_pembayaran</u>	Integer
o id_pinjaman	Integer
o tgljt	Variable characters (30)
o statuspembayaran	Variable characters (30)
o kirimsms	Integer
o id_pelanggan	Integer
o id_collector	Integer

Pinjaman	
* <u>id_pinjaman</u>	Integer
o id_pelanggan	Integer
o id_collector	Integer
o tgl	Variable characters (30)
o tgljt	Variable characters (30)
o nokontrak	Variable characters (50)
o jw	Variable characters (50)
o awalangsuran	Variable characters (50)
o angsuran	Variable characters (50)
o statuspinjaman	Variable characters (50)
o tglselesai	Variable characters (100)

### 3.6 Perancangan Database

#### 3.6.1. Tabel Admin

Nama File : admin  
 Media Penyimpanan : Harddisk  
 Penjelasan : Data Admin  
 Primary Key : id\_admin

Tabel 3.1.1. (Tabel Admin)

NO	Field	Jenis	Length
1	id_admin (PK)	int	1
2	Username	varchar	30
3	Password	varchar	50
4	Nama	varchar	50
5	Nik	varchar	24

#### 3.6.2Tabel Collector

Nama File : Collector  
 Media Penyimpanan : Harddisk  
 Penjelasan : Data Collector  
 Primary Key : id\_collector

Tabel 3.1.2. (Tabel Admin)

NO	Field	Jenis	Length
1	id_collector(PK)	int	1
2	Namacollector	varchar	30
3	Username	varchar	30
4	Password	varchar	50

### 3.6.3. TabelLogcollector

Nama File : logcollector  
 Media Penyimpanan : Harddisk  
 Penjelasan : Data Log Collector  
 Primary Key : id\_logcollector

Tabel 1.1.3. (Tabel Kolektor)

NO	Field	Jenis	Length
1	id-logcollector (pk)	Int	1
2	id_collector	Int	1
3	Tglcollector	Date	30
4	Jamcollector	Time	100
5	Keterangan	Varchar	300

### 3.6.4. TabelPelanggan

Nama File : Pelanggan  
 Media Penyimpanan : Harddisk  
 Penjelasan : Data pelanggan  
 Primary Key : id\_pelanggan

Tabel 3.1.4. (Tabel Pelanggan)

NO	Field	Jenis	Length
1	id_pelanggan (pk)	Int	1
2	Namapelanggan	Varchar	30
3	Alamat	Text	
4	Nohp	Varchar	20

### 3.6.5. TabelPembayaran

Nama File : Pembayaran  
 Media Penyimpanan : Harddisk  
 Penjelasan : Data Pembayaran  
 Primary Key : id\_pembayaran

Tabel 3.1.5. (Tabel Pembayaran)

NO	Field	Jenis	Length
1	id_pembayaran (pk)	Int	1
2	id_pinjaman	Int	1
3	Tgljtpembayaran	Date	30
4	id_pelanggan	Int	1
5	id_collector	Int	1
6	statuspembayaran	Varchar	30
7	Kirimsms	Int	1

**3.6.6. TabelPinjaman**

Nama File : Pinjaman  
 Media Penyimpanan : Harddisk  
 Penjelasan : Data Pinjaman  
 Primary Key : id\_pinjaman

Tabel 3.1.6. (Tabel Pinjaman)

NO	Field	Jenis	Length
1	id_pinjaman (pk)	Int	1
2	id_pelanggan	Int	1
3	id_collector	Int	1
4	Tgl	Date	30
5	Tgljt	Date	30
6	Nokontrak	Varchar	50
7	Jw	Time	50
8	Awalangsuran	Date	50
9	Loan	Varchar	50
10	Statuspinjaman	Varchar	50
11	Tglselesai	Date	100

### 3.7. Perancangan Sistem

Perancangan antarmuka untuk aplikasi pendataan pinjaman pelanggan sebagai berikut :

#### 3.7.1. Halaman Login

Rancangan gambar di bawah ini adalah rancangan tampilan form login Aplikasi admin PT Adira Madiun.

---

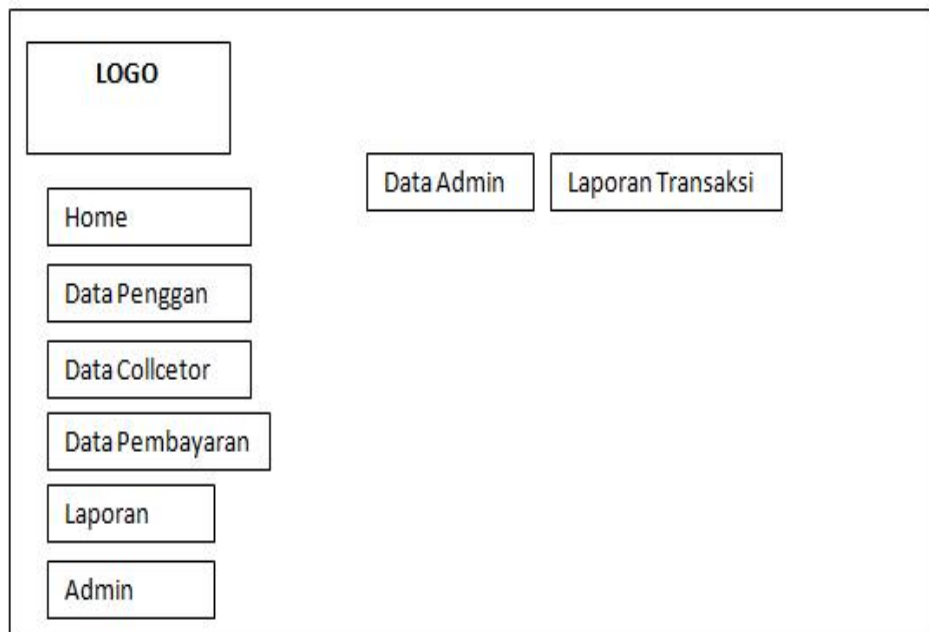
**LOGIN ADMIN**

**PT ADIRA FINANCE**

Gambar 3.6 Rancangan Login

#### 3.7.2. Home

Rancangan gambar 3.2.2 di bawah ini adalah rancangan tampilan home Sistem Informasi Tagihan Piutang PT Adira Finance Kab. Madiun.

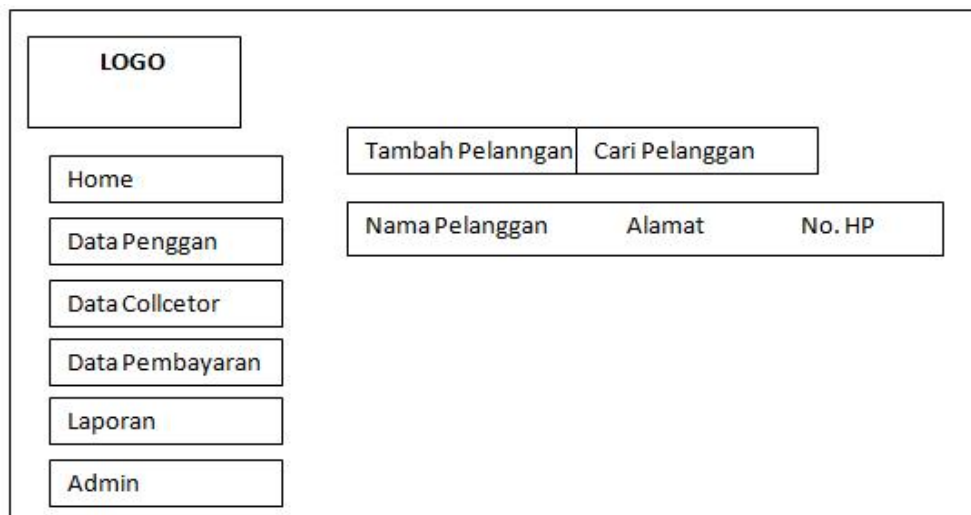


Gambar3.7 Rancangan Home

### 3.7.3 Input Data Pelanggan

Rancangan gambar 3.8 di bawah ini adalah rancangan tampilan input data Pelanggan Sistem Informasi Tagihan Piutang PT Adira Finance Kab. Madiun.

Gambar 3.2.3.rancangan input data





### 3.7.4. Input Data Collector

Rancangan gambar 3.9 di bawah ini adalah rancangan tampilan input data Collector Sistem Informasi Tagihan Piutang PT Adira Finance Kab. Madiun.

Gambar 3.9 Rancangan Input Data Collector

LOGO			
Home	Tambah Collector Cari Collector		
Data Penggan	Nama Collector Username Password		
Data Collcetor			
Data Pembayaran			
Laporan			
Admin			

### 3.7.5. Data Pembayaran

Rancangan gambar 3.2.5.dibawah ini adalah rancangan tampilan input data Pembayaran Sistem Informasi Tagihan Piutang PT Adira Finance Madiun

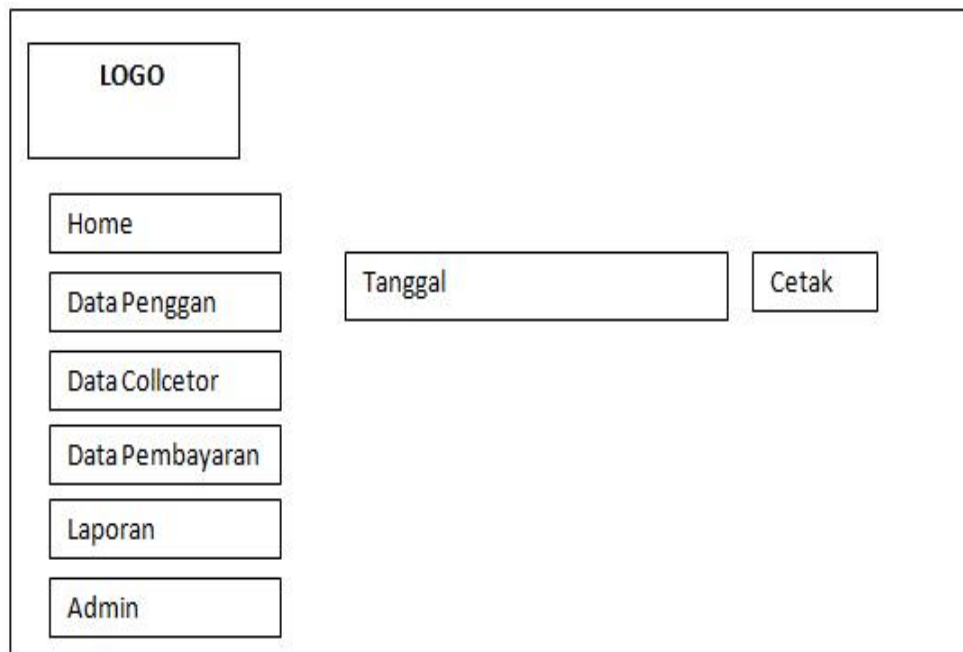
Gambarn 4.0.rancangan input data pembayaran

LOGO				
Home	Tambah Pembayaran Cari Pembayaan			
Data Penggan	Tgl	Nama Konsumen	Jangka Waktu	Angsuran
Data Collcetor				
Data Pembayaran				
Laporan				
Admin				

### 3.7.6. Laporan

Padarancangan laporan terdapat cetak laporan tampilan gambar 3.11 laporan data pembayaran Sistem Informasi Penagihan Piutang PT Adira Finance Madiun.

**Gambar 4.1..rancangan input data laporan**



The wireframe shows a user interface for report generation. On the left is a vertical sidebar with a 'LOGO' box at the top, followed by a list of menu items: 'Home', 'Data Penggan', 'Data Collceter', 'Data Pembayaran', 'Laporan', and 'Admin'. The main content area contains a 'Tanggal' (Date) input field and a 'Cetak' (Print) button.

## **BAB IV**

### **IMPLEMENTASI DAN ANALISA**

#### **4.1. Diskripsi Sistem**

Sebelum program diterapkan, program harus terlebih dahulu tidak memiliki kesalahan yang berakibat sistem tidak dapat berjalan dengan baik. Namun ketika pengujian berlangsung terdapat beberapa kerusakan / error yang terjadi yaitu :

1. Kesalahan Kode Pemrograman (*Syntax Error*)
2. Kesalahan Proses (*Run Time Error*)
3. Kesalahan Logika (*Logical Error*)

Dalam tahap implementasi “Sistem Informasi Tagihan Piutang PT Adira Finance” ini, analisis kebutuhan perangkat pendukung menjadi hal yang sangat penting. System ini dapat berjalan dengan baik, apabila memenuhi standart minimal dari perangkat keras yang telah ditetapkan sebelumnya dalam tahap analisis kebutuhan system. Selain itu kebutuhan perangkat lunak pendukung juga harus tersedia demi kelancaran tahap implementasi program.

Dalam proses mengimplementasi ada beberapa langkah yang harus dikerjakan,yaitu :

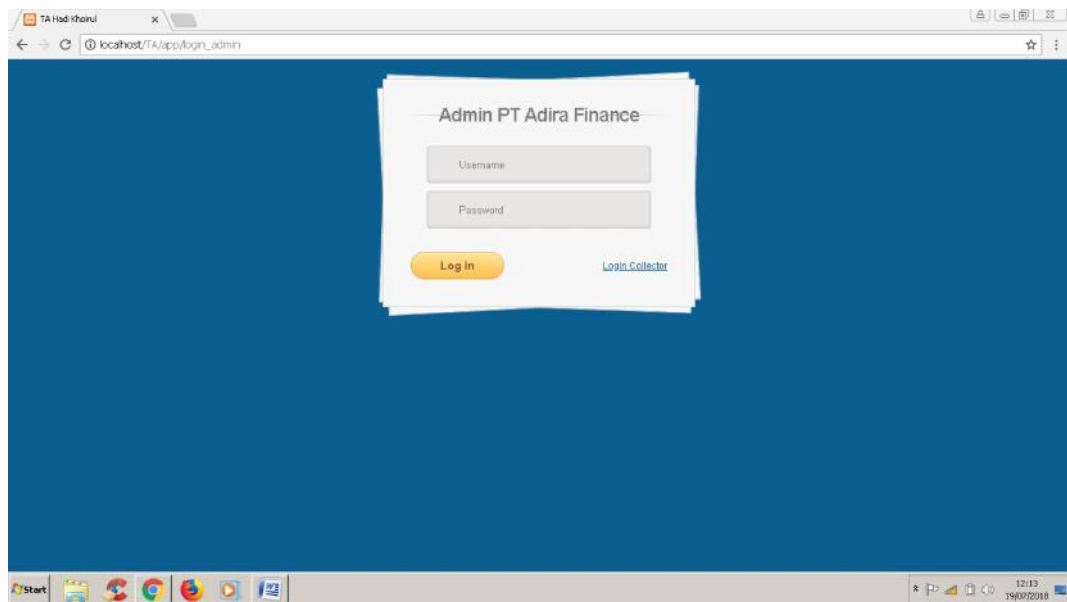
1. Membuat Database
2. Menuliskan Coding ,tahap ini dilakukan dengan menggunakan program pengembangan aplikasi PHP.
3. Menguji Program
4. Analisis jalannya program, serta melakukan perbaikan atau debugging program jika diperlukan.

#### **4.2 Implementasi Sistem**

Implementasi Sistem merupakan tahap dimana system informasi telah digunakan oleh pengguna. Sebelum benar – benar digunakan dengan baik oleh pengguna ,sistem harus melalui tahap pengujian terlebih dahulu untuk menjamin tidak adanya kendala yang muncul pada saat system sudah digunakan.

#### 4.2.1 Form Menu Login

Untuk menu login dapat di akses di alamat <http://localhost/TA/> pada browser. Kemudian admin melakukan *login* dengan mengisi *Username* dan *Password* yang telah ditentukan dan sifatnya rahasia. Fungsi dari login admin ini adalah ,supaya admin dapat masuk ke halaman admin.



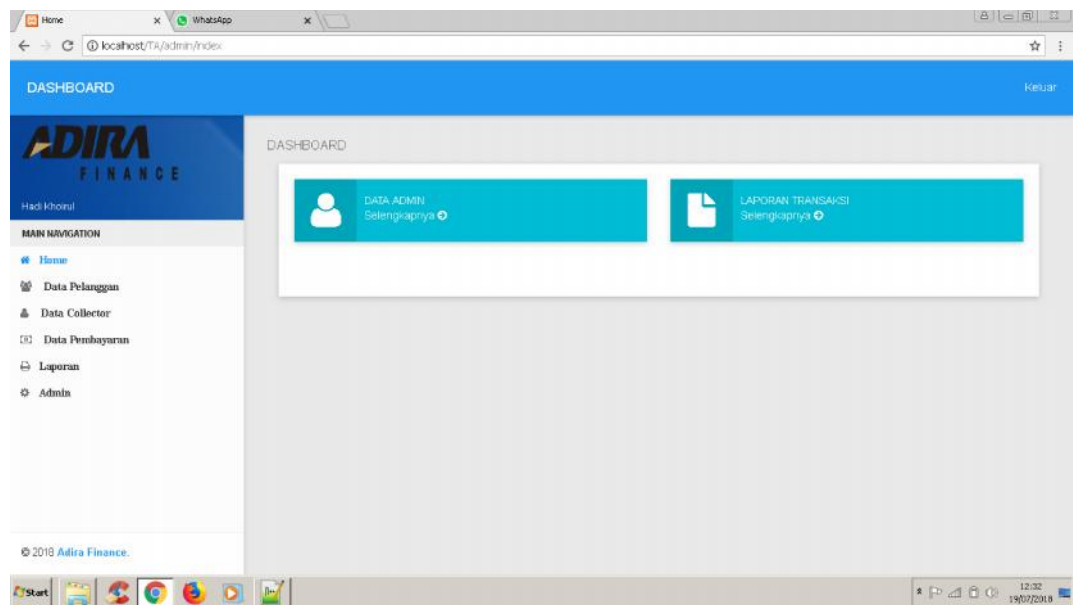
Gambar 4.1 Form Menu

Login Coding menu login sebagai berikut :

```
<div class="container">
  <section id="content">
    <form role="form" action="<?php echo
    base_url("/app/cekmasuk"); ?>"
    enctype="multipart/form-data" method="post">
      <h1>Admin PT Adira Finance</h1>
      <div>
        <input type="text" placeholder="Username"
        required="" name="username" />
      </div>
      <div>
        <input type="password" placeholder="Password"
        required="" name="password" />
      </div>
      <div>
        <input type="submit" value="Log in" />
      </div>
    </form>
  </section>
</div>
```

#### 4.2.2 Form Menu Admin

Setelah proses login berhasil maka admin akan masuk ke halaman menu admin. Dalam menu admin tampil berbagai menu yang masing masing memiliki isi yang berbeda tetapi saling berkaitan.



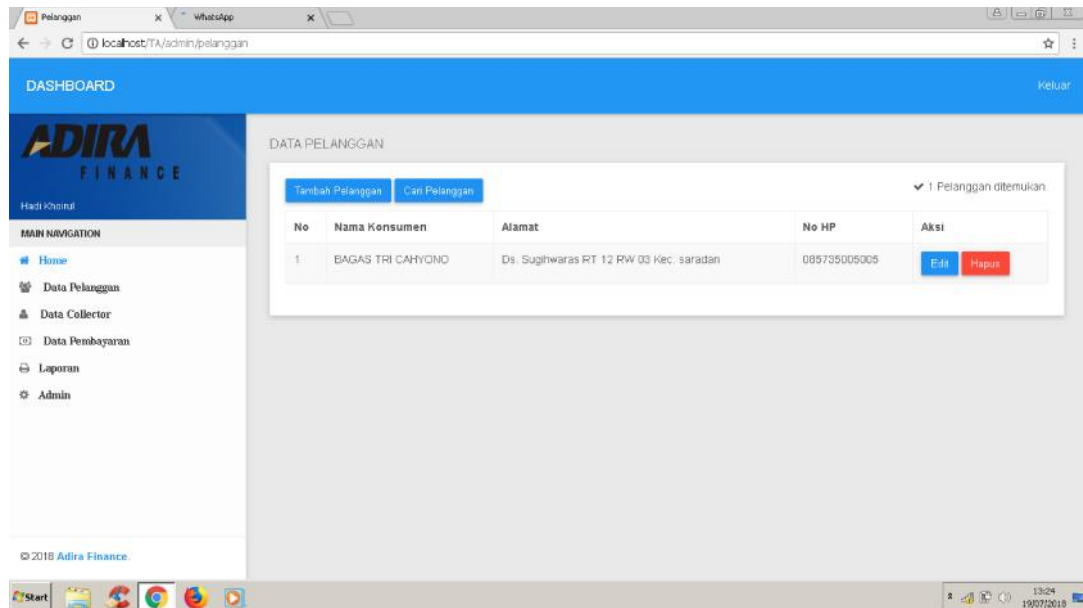
*Gambar 4.2 Menu Admin*

Menu yang ada pada admin terdiri dari:

1. Data Pelanggan digunakan untuk menginput, mengedit dan menghapus data pelanggan.
2. Data Collector digunakan untuk menginput, mengedit dan menghapus data collector.
3. Data pembayaran digunakan untuk menginput, mengedit dan menghapus data pembayaran pelanggan.
4. Laporan berisi cetak laporan pembayaran.
5. Admin untuk menambah, mengedit, dan menghapus data admin.

#### 4.2.3 Data Pelanggan

Dalam menu data pelanggan admin dapat menambah, mengedit, dan menghapus data pelanggan seperti terlihat pada gambar dibawah ini :

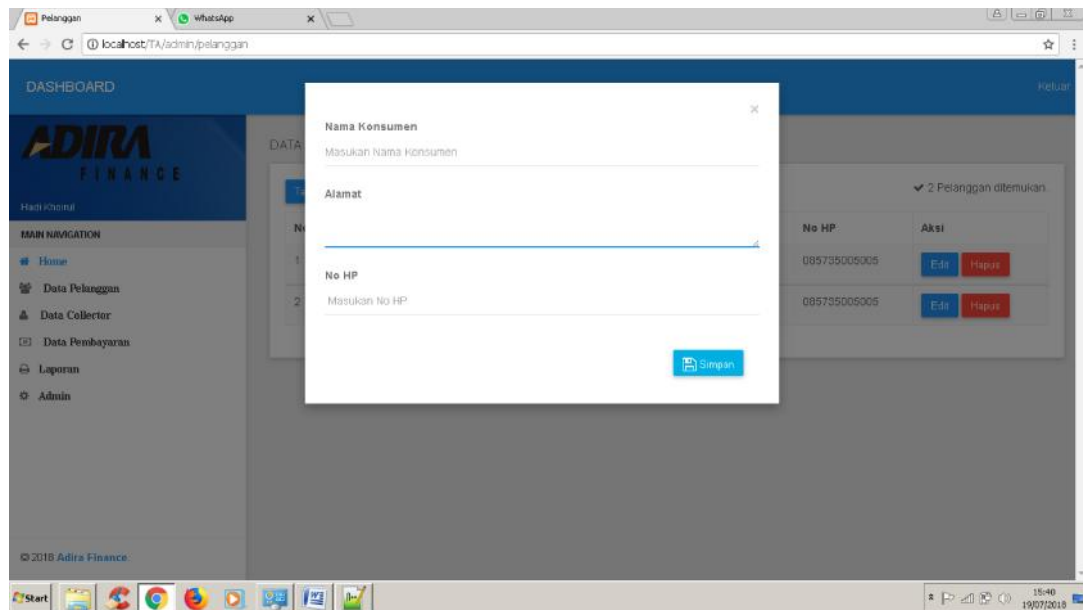


Gambar 4.3 Data Pelanggan

Kode data pelanggan sebagai berikut :

```
<table class="table table-striped table-bordered table-hover">
    <thead>
        <tr>
            <th>No</th>
            <th>Nama Konsumen</th>
            <th>Alamat</th>
            <th>No HP</th>
            <th>Aksi</th>
        </tr>
    </thead>
    <tbody>
        <tr>
            <td><?php echo $no; ?></td>
            <td><?php echo $v->namakonsumen; ?></td>
            <td><?php echo $v->alamat; ?></td>
            <td><?php echo $v->nohp; ?></td>
            <td><a href="<?php echo base_url("admin/edit_pelanggan/$v->id_pelanggan"); ?>"><button class="btn btn-primary">Edit</button></a> <a href="<?php echo base_url("admin/hapus_pelanggan/$v->id_pelanggan"); ?>"><button onclick="javascript : return confirm('Apakah Anda Yakin Ingin Menghapus ?')<?php echo base_url("admin/hapus_pelanggan/$v->id_pelanggan"); ?>" class="btn btn-danger">Hapus</button></a></td>
        </tr>
    </tbody>
</table>
```

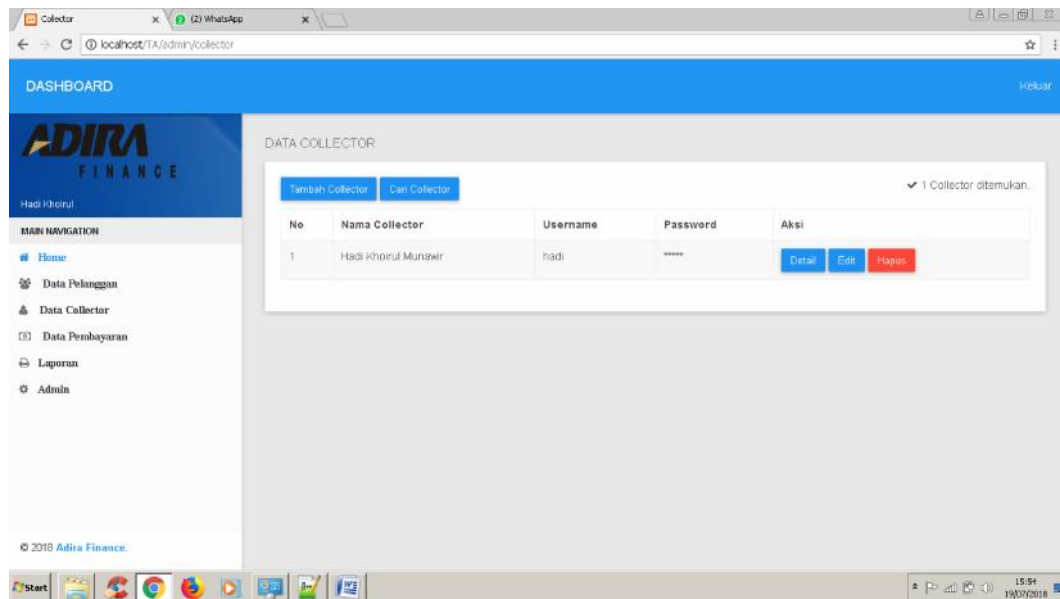
#### 4.2.4 Tambah Pelanggan



Dengan koding sebagai berikut :

```
<div class="modal-body">
  <form role="form" action="<?php echo base_url("/admin/tambah_pelanggan"); ?>"
  enctype="multipart/form-data" method="post">
  <div class="form-group">
    <div class="form-line">
      <label>Nama Konsumen</label>
      <input name="namakonsumen" type="text" class="form-control" placeholder="Masukan
      Nama Konsumen" REQUIRED>
    </div>
    <div class="form-group">
      <div class="form-line">
        <label>Alamat</label>
        <textarea name="alamat" class="form-control" placeholder="Masukan Alamat">
      </textarea>
    </div>
    <div class="form-group">
      <div class="form-line">
        <label>No HP</label>
        <input name="nohp" type="number" class="form-control" placeholder="Masukan No HP"
        REQUIRED>
      </div>
    </div>
    <!-- modal untuk footer -->
    <div class="modal-footer">
      <button class="btn btn-info" type="submit"><i class="fa fa-save"></i> Simpan</button>
    </div>
  </form>
</div>
```

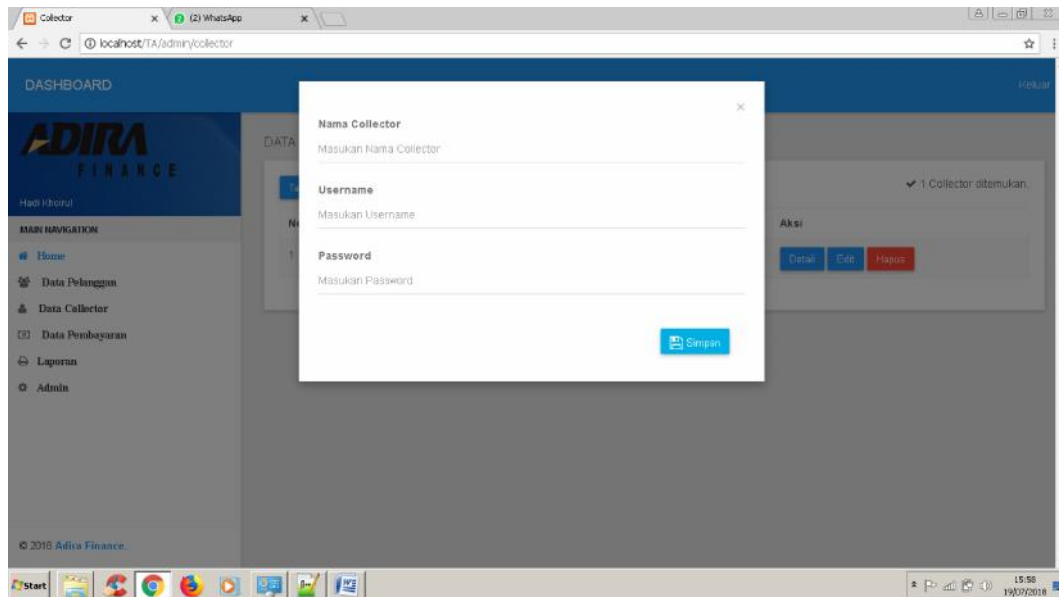
## 4.2.5 Data collector



```
<table class="table table-striped table-bordered table-hover">
<thead>
<tr>
<th>No</th>
<th>Nama Collector</th>
<th>Username</th>
<th>Password</th>
<th>Aksi</th>
</tr>
</thead>
<?php $no = 1; foreach($v as $v){ ?>
  <tbody>
  <tr>
    <td><?php echo $no; ?></td>
    <td><?php echo $v->namacollector; ?></td>
    <td><?php echo $v->username; ?></td>
    <td>*****</td>
    <td><a href="<?php echo base_url("admin/logcollector/$v->id_collector"); ?>"><button class="btn btn-primary">Detail</button></a> <a href="<?php echo base_url("admin/edit_collector/$v->id_collector"); ?>"><button class="btn btn-primary">Edit</button></a> <a href="<?php echo base_url("admin/hapus_collector/$v->id_collector"); ?>"><button onclick="javascript : return confirm('Apakah Anda Yakin Ingin Menghapus ?')<?php echo base_url("admin/hapus_collector/$v->id_collector"); ?>" class="btn btn-danger">Hapus</button></a></td>
  </tr>
</tbody>
</table>
```



## 4.2.6 Tambah Collector



Koding tambah collector sebagai berikut :

```
<form role="form" action="<?php echo base_url("/admin/tambah_collector"); ?>"
  enctype="multipart/form-data" method="post">
  <div class="form-group">
    <div class="form-line">
      <label>Nama Collector</label>
      <input name="namacollector" type="text" class="form-control" placeholder="Masukan
        Nama Collector" REQUIRED>
    </div>
    <div class="form-group">
      <div class="form-line">
        <label>Username</label>
        <input name="username" type="text" class="form-control" placeholder="Masukan
          Username" REQUIRED>
      </div>
      <div class="form-group">
        <div class="form-line">
          <label>Password</label>
          <input name="password" type="password" class="form-control" placeholder="Masukan
            Password" REQUIRED>
        </div>
      </div>
    <!-- modal untuk footer -->
    <div class="modal-footer">
      <button class="btn btn-info" type="submit"><i class="fa fa-save"></i> Simpan</button>
    </div>
  </form>
```

## 4.2.7 Data Pembayaran

**DASHBOARD**

**ADIRA FINANCE**

Hadi Kholil

**MAIN NAVIGATION**

- Home
- Data Pelanggan
- Data Collector
- Data Pembayaran
- Laporan
- Admin

**DATA PEMBAYARAN**

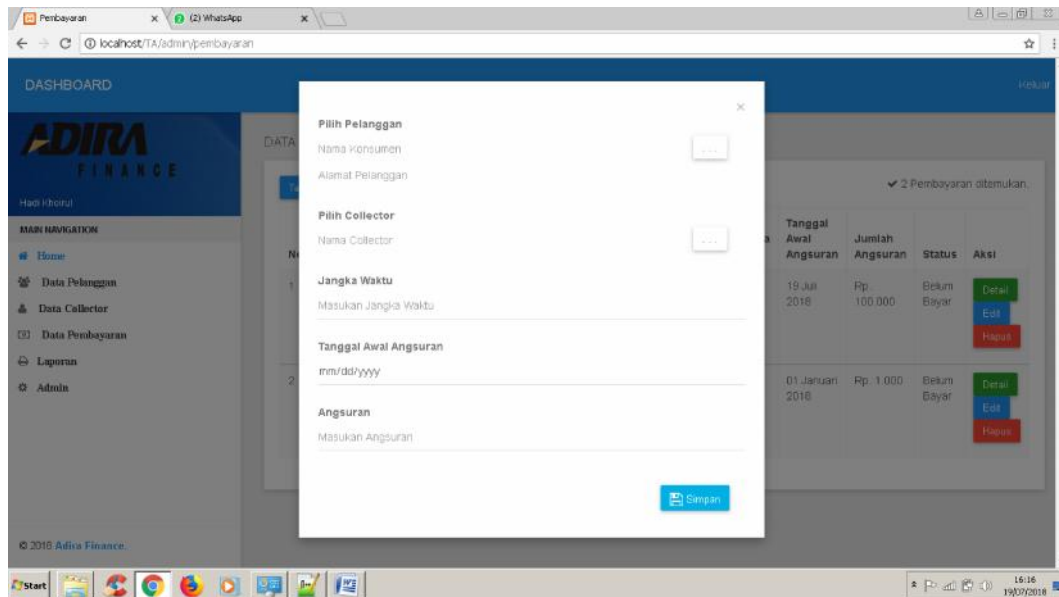
Tambah Pembayaran Cari Pembayaran 2 Pembayaran ditemukan.

No	Tanggal	Tanggal Jatuh Tempo	Nama Collector	No Kontrak	Alamat	Nama Konsumen	Jangka Waktu	Tanggal Awal Angsuran	Jumlah Angsuran	Status	Aksi
1	22 September 2018	19 September 2018	Hadi Kholil Munawir	4	Ds. Sugihwaras RT 12 RW 03 Kec. saradan	BAGAS TRI CAHYONO	12 Bln	19 Juli 2018	Rp. 100.000	Belum Bayar	Detail Edit Hapus
2	04 April 2018	01 April 2018	Hadi Kholil Munawir	5	Ds. Sugihwaras RT 12 RW 03 Kec. saradan	BAGAS TRI CAHYONO	12 Bln	01 Januari 2018	Rp. 1.000	Belum Bayar	Detail Edit Hapus

© 2018 Adira Finance  
localhost/TA/adira/pembayaran

```
<div class="body">
<div class="table-responsive">
<button data-toggle="modal" data-target="#tambah" class="btn btn-primary">Tambah Pembayaran</button>
<button data-toggle="modal" data-target="#cari" class="btn btn-primary">Cari Pembayaran</button>
<div class="pull-right"><i class="fa fa-check"></i> <?php echo $jd; ?> Pembayaran ditemukan.</div>
<table class="table table-striped table-bordered table-hover">
<thead>
<th>No</th>
<th>Tanggal</th>
<th>Tanggal Jatuh Tempo</th>
<th>Nama Collector</th>
<th>No Kontrak</th>
<th>Alamat</th>
<th>Nama Konsumen</th>
<th>Jangka Waktu</th>
<th>Tanggal Awal Angsuran</th>
<th>Jumlah Angsuran</th>
<th>Status</th>
<th>Aksi</th>
</thead>
<?php $no = 1; foreach($v as $v){ ?>
<tbody>
<td><?php echo $no; ?></td>
<td><?php echo tgl_indo($v->tgl); ?></td>
<td><?php echo $v->tglj; ?></td>
<td><?php echo $v->namacollector; ?></td>
<td><?php echo $v->nokontrak; ?></td>
<td><?php echo $v->alamat; ?></td>
<td><?php echo $v->namakonsumen; ?></td>
<td><?php echo $v->jw; ?> Bln</td>
<td><?php echo tgl_indo($v->awalangsuran); ?></td>
<td><?php echo number_format($v->loan,0,".", "."); ?></td>
<td><?php echo $v->statuspinjaman; ?></td>
<td><a href="<?php echo base_url("admin/detail_pembayaran/$v->id_pinjaman"); ?>">
<button class="btn btn-success">Detail</button></a>
<a href="<?php echo base_url("admin/edit_pembayaran/$v->id_pinjaman"); ?>">
<button class="btn btn-primary">Edit</button></a>
<a href="<?php echo base_url("admin/hapus_pembayaran/$v->id_pinjaman"); ?>">
<button onclick="javascript : return confirm('Apakah Anda Yakin Ingin Menghapus ?')<?php echo $v->id_pinjaman; ?>" class="btn btn-danger">Hapus</button></a>
</td>
</tr>
<?php $no++; } ?>
</tbody>
</table>
```

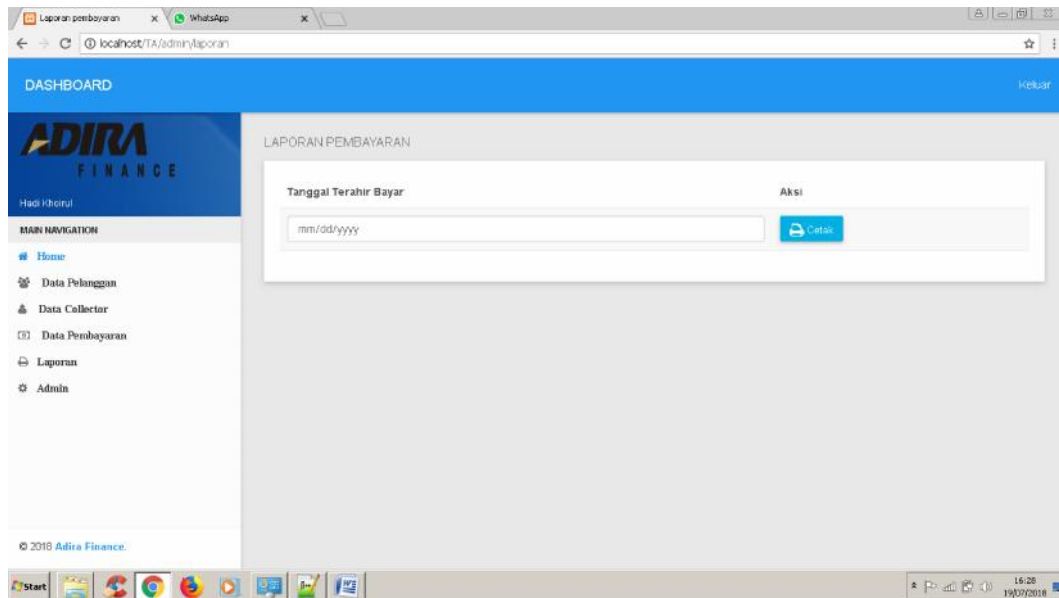
## 4.2.8 Tambah pembayaran



koding tambah data pembayaran sebagai berikut :

```
<div class="modal-body">
<form role="form" action="<?php echo base_url('/admin/tambah_pembayaran'); ?>" enctype="multipart/form-
data" method="post">
<div class="form-group">
<label for="varchar">Pilih Pelanggan</label>
<div class="row">
<div class="col-md-10">
<input type="hidden" class="form-control" name="idpelanggan" id="id_pelanggan" placeholder="Pelanggan"
readonly="" />
<input type="text" class="form-control" id="namapelanggan" placeholder="Nama Konsumen" readonly="" />
<input type="text" class="form-control" id="alamatpelanggan" placeholder="Alamat Pelanggan" readonly="" />
<div class="col-md-2">
<button type="button" class="btn btn-default" data-toggle="modal" data-target="#myModal">..</button>
<div class="form-group">
<label for="varchar">Pilih Collector</label>
<div class="row">
<div class="col-md-10">
<input type="hidden" class="form-control" name="idcollector" id="id_collector" placeholder="Pelanggan"
readonly="" />
<input type="text" class="form-control" id="namacollector" placeholder="Nama Collector" readonly="" />
<div class="col-md-2">
<button type="button" class="btn btn-default" data-toggle="modal" data-target="#myModal2">..</button>
<div class="form-group">
<div class="form-line">
<label>Jangka Waktu</label>
<input name="jw" type="number" class="form-control" placeholder="Masukan Jangka Waktu" REQUIRED>
<div class="form-group">
<div class="form-line">
<label>Tanggal Awal Angsuran</label>
<input name="awalangsuran" type="date" class="form-control" placeholder="TGL Angsuran" REQUIRED>
<div class="form-group">
<div class="form-line"><label>Angsuran</label><input name="loan" type="number" class="form-control"
placeholder="Masukan Angsuran" REQUIRED></div>
<!-- modal untuk footer -->
<div class="modal-footer">
<button class="btn btn-info" type="submit"><i class="fa fa-save"></i> Simpan</button></div>
```

### 4.2.8 Cetak laporan



### Koding cetak laporan

```
<form role="form" action="<?php echo base_url("/admin/cetak_pembayaran"); ?>"
enctype="multipart/form-data" method="post" target="_blank">
<table class="table table-striped">
  <thead>
    <tr>
      <th>Tanggal Terahir Bayar</th>
      <th>Aksi</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td><input name="tglmulai" class="form-control" type="date" /></td>
      <td><button class="btn btn-info" type="submit"><i class="fa fa-print"></i> Cetak</button></td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
</form>
```

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil pembahasan tentang “Sistem informasi penagihan piutang PT adira finanace madiun” dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

Pembuatan sistem informasi penagihan piutang dimulai dari :

- a) Pembuatan diagram konteks
- b) Pembuatan data flow diagram (DFD)
- c) Pembuatan database
- d) Perancangan user interface
- e) Pengondingan user interface

#### **5.2 Saran**

Untuk meningkatkan kinerja collector ada beberapa sarana sistem ini masih sebatas data pembayaran dan informasi tagihan. Dapat dikembangkan lebih luas lagi, seperti menyangkut sistem ambil angsuran, sistem pembayaran tagihan lainnya.

## DAFTAR PUSTAKA

- Andriani, Teni. 2015. *Abstrak Pengolahan Gaji Karyawan di PT. Bandha Graha Reksa*. Dari <http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/387/jbptunikompp-gdl-teniandria-19331-4-abstrak.pdf>, 30 Oktober 2017.
- Cho-cho, Gurhu. 2016. *Laporan Kuliah Praktek – Sistem Informasi Barang Di SDN Cikarang 01* . Dari <http://oupzter005.blogspot.co.id/2016/01/laporan-kuliah-kerja-praktek-sistem.html>, 26 September 2017.
- Wahyuningsih, Elva. 2013. *Makalah Manajemen Sistem Informasi*. Dari <http://simpendidikan.blogspot.co.id/>, 27 September 2017.
- Wikipedia. 2017. *Sekolah*. Dari <https://id.wikipedia.org/wiki/Sekolah>, 28 September 2017.
- Wikipedia.2017.*Ilmu*. Dari <https://id.wikipedia.org/wiki/Ilmu>, 29 September 2017.
- T. M.,Connoly. C. E.,Begg. 2006.*Database*. Dari Jakarta,29 September 2017.